

# HUMAIN



## Armures

Type	Mod.	Tête	Torse	Bras	Abdo.	Jambes	Notes
<b>Armures de la Légion</b>							
Armure légère	+0	0	6	4	4	4	Dégâts du feu divisés par 2
Rangeur dorsal	+0	0	4	0	0	0	Uniquement dans le dos
Casque multi-zones	+0	4	0	0	0	0	+1 en tir
Scaphandre spatial de combat	-1/-4	10	12	12	12	12	Ph. : +2 Gravité 0 : +3 Autonomie : 15 h
<b>Armures Highlander (ont les mêmes que la Légion, plus celles de la liste ci-dessous)</b>							
Armure lourde	-1	0	10	6	8	6	Se porte avec le Casque multi-zones
Armures A.K.	-2	8	12	6	8	6	Dégâts des déflagrations divisés par 2
Scaphandre spatial de combat	-2/-5	12	14	14	14	14	Ph. : +3 Gravité 0 : +3 Autonomie : 15 h
<b>Armure Chibil chin</b>							
Armure Stasis Bêta	+0	4	6	4	3	3	Invisibilité (5h) ; Repérage diff. 30

## Armes à Distance Habilité + Armes légères (ou Armes lourdes) + 1d10

Type	Comp.	Pr.	Dégâts	Portée	Charg.	Opt.	Notes
<b>Armes de la Légion</b>							
Fusil d'Elite	Arme légère	+5	20+2d10	1500m	20	cpc	
Lance-roquettes platinum	Arme lourde	+2	30+5d10	1000m	3	cpc	2 chances de toucher
Gi-Gun	Arme légère	+0	5+3d10	300m	50	cpc/a/mc	
<b>Armes Highlander</b>							
Lance roquette lourd	Arme lourde	-3	30+5d10	150m	5	cpc	Pr +4 contre une source de chaleur
Fusil d'assaut Typhon	Arme lourde	-3	20+4d10	600m	1000	a/mc	Armure cible -8
<b>Armes Chibil chin</b>							
Pistolet type Curare	Arme légère	-3	10+2d10	150m	50	cpc	Pr. +1 contre une source de chaleur
Fusil d'assaut Piranha							
- Aiguille	Arme légère	-3	10+5d10	150m	500	cpc/a/mc	Pr. +1 contre une source de chaleur
- Grenade	Arme légère	-2	10+3d20	100m	5	cpc	
<b>Armes diverses</b>							
Corail 22	Arme légère	+1	10+2d10	300m	50	cpc/a/mc	
Taser Zeus	Arme légère	+0	spécial	50m	10	cpc	Jet de Physique diff. 25
C-Gun	Arme légère	+2	5+2d10	300m	20	cpc	

## Grenades Habilité + Lancer + 1d10

Type	Pr.	Dégâts	Portée
Grenade hérissée (Chibil chin)	+0	1d10 x 2d10	Ph + 20m
Grenade irradiante (Chibil chin)	+0	N/A	Ph + 20m
Grenade paralysante	+0	paralysie (10min)	Ph + 15m

## Explosifs

Type	Dégâts
Mine FDP "Maousse Costo" (Highlander)	5d20
Tampon-net (Highlander)	Mini Big bang
Mine Tique (Chibil chin)	4d20