



## Armures

Type	Mod.	Tête	Torse	Bras	Abdo.	Jambes	Notes
Armure légère	+0	4	5	4	5	4	
Armure lourde	-3	5	15	10	15	10	
Scaphandre Reivax	-3	8	15	10	15	10	Autonomie 10h
Armure Prétorienne	+0	4	12	6	12	6	

## Armes à Distance Habilité + Armes légères (ou Armes lourdes) + 1d10

Type	Comp.	Pr.	Dégâts	Portée	Charg.	Opt.	Notes
Reyglia	Arme légère	+1	5 + 2d10	100m	Néant	cpc	
Fusil d'assaut lourd	Arme lourde	-1	5 + 4d10	100m	Néant	cpc/a/mc	
Laser Prétorien	Arme légère	+2	15 + 3d10	200m	Néant	cpc/a/mc	Annule 10 points d'armure

## Armes blanches Habilité + Armes blanches + 1d10

Type	Pr.	Dégâts	Notes
Couteau de combat	+1	Ph + 5 + 1d10	
Épée de Haut Noble	+1	Ph + 8 + 1d10	Réservée Hauts Nobles

## Grenades Habilité + Lancer + 1d10

Type	Pr.	Dégâts	Portée
Grenade artisanale	-1	10 + 2d20	Ph + 20m
Grenade standard	-1	10 + 3d20	Ph + 20m
Cocktail Molotov ou assimilé	-2	10 + 2d20	Ph + 10m