

NOM:

Caractéristiques :

IA : Ph : Se : Ha : So :

Facteur aléatoire

Autonomie max. :

Jours restants :

Options :

Armes :

Dégâts Pré. Port. Char. Opt.

| | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|
| oo | | | | | |
| oo | | | | | |
| oo | | | | | |
| oo | | | | | |

Equipement :

Compétences

Combat

- Armes blanches :
- Armes légères :
- Armes lourdes :
- Armes de véhicule :
- Arts martiaux :
- Esquive :
- Lancer :
- Corps à corps :

Exp. Div.

-
-
-
-
-
-
-
-

Connaissances

- Arts :
- Histoire :
- Linguistique :
- Politique :
- Stratégie :
- Us & coutumes :
- Aliens :
- Cyberbotique :

Exp. Div.

-
-
-
-
-
-
-
-

Sciences

- Armurerie :
- Biologie :
- Chimie :
- Electronique :
- Informatique :
- Médecine :
- Physique :

Exp. Div.

-
-
-
-
-
-
-

Aptitudes naturelles

- Acrobatie :
- Course :
- Nage :
- Discrétion :
- Repérage :

Exp. Div.

-
-
-
-
-

Talents

- Pilotage terrestre :
- Pilotage aérien :
- Pilotage spatial :
- Pilotage aquatique :
- Survie :
- Gravité 0 :

Exp. Div.

-
-
-
-
-
-

Social

- Baratin :
- Commandement :
- Empathie :
- Intimidation :
- Mode :
- Séduction :

Exp. Div.

-
-
-
-
-
-

Zones motrices: -1, -2, -3
Zones vitales: -2, -4, -6

Pr.: ○ □ ▽

Pr.: ○ □ ▽

Pr.: ○ □ ▽

Pr.: ○ □ ▽

Pr.: ○ □ ▽

Pr.: ○ □ ▽

Pr.: ○ □ ▽